

L'app I-Muse Intelligenza artificiale dentro ai musei

Nasce I-Muse, la «Musa di tutti i musei»: si tratta della prima app che utilizza l'intelligenza artificiale per migliorare l'esperienza di visita nei musei.

Il progetto nasce dalla collaborazione tra Università di Torino e Politecnico, con il sostegno di Compagnia di San Paolo nell'ambito della prima edizione del bando Intelligenza Artificiale. La sperimentazione parte da Torino e coinvolge otto realtà museali: Reggia di Venaria, Museo Egizio, Palazzo

Madama, Gam e Mao, Museo del Cinema, Mauto e Pinacoteca Agnelli. Insieme a loro, partner del progetto sono Associazione Abbonamento Musei, Osservatorio Culturale del Piemonte e Big Data Analysis Lab del Comune di Torino. Grazie a I-Muse, sviluppata con la società Synesthesia, e

disponibile per iOS e Android, si potrà amplificare l'esperienza di visita con percorsi personalizzati e approfondimenti, con la possibilità di scoprire anche le opere custodite in magazzini e archivi. Inoltre l'app fornisce suggerimenti di visita in altri musei, creando connessioni e percorsi di visita originali.

